

ARRANGØRVEILEDER 2011

FOR LØPSLEDERE OG LØYPELEGGERE I OG-KARUSELLEN

(Oppdatert desember 2010)

MORSOM - UHØYTIDLIG - UTFORDRENDE – RETTFERDIG

FØR LØPET

* Annonser i Adresseavisa løpsdagen og dagen før under "Fra kretser og lag". Oppgi startsted og hvor det er merket fra og om evt. avgift for veg eller parkering.

SAMLINGSPLASS / MERKING

- * Det skal være mat- og kaffesalg på alle løp.
- * Legg løpet forholdsvis sentralt, det er et kveldsløp hvor mange har lang kjøring. Gode N-løyer er utgangspunktet for valg av samlingsplass på kartet.
- * Varièr samlingsplass mest mulig, både fra tidligere karuselløp og treningsløp.
- * Merk nøyaktig til samlingsplass som beskrevet i annonsen, ikke alle er lokalkjente.

TERRENG / LØYPER

- * Unngå for langt til start. Er det nødvendig (f.eks. over 500m) bør N-løypa starte fra samlingsplass slik at følgere kan rekke å starte selv etterpå.
- * Det oppfordres til at lagene bruker erfarne løypeleggere, som har det fulle avsvaret for gode, tilpassa løyper, og at postplassering og koder er rett - arrangørfeil må unngås!
- * Det er tvungen egenkontroll av løypene. Det skal altså være en kontrollør fra egen klubb med god erfaring i løypelegging. Den utøves med a) en papirkontroll ca. 1 uke før løpet, b) post- og strekkkontroll i terrenget senest ett døgn før løpet (så tidlig at det er tid til å gjøre om løypene) og c) kontroll av påtegningskart/oppslag senest ett døgn før løpet.
- * Postbeskrivelsen skal inneholde tekst.
- * Legg ikke strekk gjennom stygt og bratt terreng.
- * Heng skjerm, kode og kvitteringsutstyr godt synlig på postene. Løperne skal ikke lete etter dette under løpet!
- * Legg ikke poster i detaljfattig terreng, i områder med kartfeil eller i veldig tett skog. Bingoposter er dårlig løypelegging.

LØYPER OG KLASSER

Løype	Klasser	Løypel. lang	Løypel. mellom- distanse	Løypel. stafett
<i>Blå</i>	H 19-44	5,5km A/B	3,0km A/B	2,7km A/B
<i>Rød</i>	H 45-54 + H 17-18	4,0km A/B	2,2km A/B	2,5km A/B
<i>Grønn</i>	D 15-49 + H 15-16 + H 55-64	3,0km A/B	1,8km A/B	2,1km A/B
<i>Hvit</i>	D 50-64 + D/H 13-14 + H 65-74	2,0km B	1,2km B	2,0km B
<i>Gul</i>	D/H -12 + D/H 13-C + D65- + H 75-	2,0kmC	1,1km C	1,9km C
<i>Ny- begynner</i>	Nybegynner	1,5km N	1,5km N	1,5km N

NB! Vinnertid 2 km C i langdistanse er 25min .I tungt og krevende terreng bør løypene kortes ned!

*Vanskelighetsgrad:

- N løype: legges langs ledelinjer (veg/sti/bekk/åpen myr). Ved mangel av ledelinje skal det merkes.
- C løype: fortrinnsvis langs ledelinjer (ikke nødvendigvis sammenhengende). Postene kan ligge litt fra ledelinjene men detaljene må være enkle samt at det er oppfangende detaljer rundt.
- B løyper: relativ enkel løype, men unngå for mye langs ledelinjer. Oppfangende detaljer i nærheten av postene (mindre enn 150 m unna). Postdetaljene skal være lesbare og relativt tydelige.

- A/B løyper: middels vanskelige løyper, men ikke alt for krevende. Husk at det er stor forskjell på nivået til deltagerne (dette er ikke NM!).
- Generelt bør alle løyper ha en viss variasjon i vanskelighetsgrad, strekklengde og terreng (spesielt de lengre løypene) - retningsforandring er også bra (men ikke "spiss vinkel" slik at løperne går ut og inn samme vei).
- * Løpere kan fritt stille i ulike løyper gjennom sesongen, men bare løpere som minst løper den løypelengda/vanskelighetsgraden som er påkrevd (se tabell over) er med i den ordinære poengberegninga. Se mer om dette under Poengberegning i lagkampen under.
- * Det oppfordres til at løpere ikke stiller mer enn ett år i "opptrykksklasser" (N og C-løyper) før de løper i sine ordinære klasser. Dersom ikke må løperen stille i Trim. Dette gjelder ikke unge nybegynnere. Ungdommer som holder høyt nivå i sin løype oppfordres til å gå opp i løype.

LØPSGJENNOMFØRING

- * Tellende løpere, også arrangørens løpere, kan løpe maks. 2 timer før ordinær start, evt. til slutt på løpsdagen.
- * I alle løyper brukes EKT som kvittering og tidtakersystem. Alle arrangører bruker data til tidtaking og løypekontroll med å nytte BRIKKESYS tidtakingsystem.
- * På samlingsplass henges følgende opp som oppslag: a) Postbeskrivelser for alle løyper, b) N-løypa og c) standardopplysninger om løyper, klasser og regler for karusellen ("Løpsopplysninger")
- * Sekretariatet skal ha minst to funksjonærer: En som kontrollere innlesing av løperne på datamaskinen og en som deler ut kart o.a.
- * Alle løpere skal innom sekretariatet for å bli registrert. Løperne tar med sine løperbrikker som legges på innleseren og løperdata blir så kontrollert/nyregistrert. Løperen vil så få sitt kart o.a.
- * Ved start skal løpere fordeles på påtegningskarta av funksjonær og samtidig se til at ingen fra samme lag starter samtidig i samme løype og at kartet ikke studeres for lenge før start.
- * Det er særlig viktig å sluse løperne inn mot målgangsposten (f.eks. 100-enheten) ved hjelp av merkebånd, ellers er det mange som kan løpe forbi denne.
- * Det er krav om at resultatene blir oppslått løpskvelden. Karusellaga kan nytte en felles skriver som går på batteri.

JURY, ANNULLERING OG LAGENES ANSVAR

Hvert lag peker hvert år ut en person til karuselljury som skal vurdere om protester fra løpere skal få noen konsekvenser for løyper eller løpet. Disse personene skal også være lagets representant på karuselløpet og skal avholde jurymøte på løpsdagen etter hvert karuselløp. Disse skal også se til at alle lagets løpere er kommet i rett klasse og spesielt at trimere blir merket av i resultatene. For 2011 er følgende med: Klæbu: Kasper Myhr, Melhus: Nils Melhuus, Gaula: Jon Røstum, Leik: Svein Olav Åmot, Orkanger: Rolf Wærnes og Børsla: Jon Henry Hammer. Leder i juryen 2011 er Rolf Wærnes. Oppstår løypefeil skal løypa annulleres og alle løpere i berørt løype får 50 poeng for oppmøtet. Løpet blir godkjent uansett hvor mange løyper som blir berørt. Arrangør kan få arrangere et nytt løp dersom det er mulig å finne egnet dato.

Klubbenes ledere skal påse at løpsleder, løypelegger og kontrollør følger anvisninger i veilederen, og at navna på disse funksjonærene i hver klubb sendes juryens leder før o-sonemøtet på våren.

POENGBEREGNING I LAGKAMPEN OG INDIVIDUELT

100 poeng til vinneren i hver løype og 50 poeng til løpere med løpstid på det dobbelte av vinneren i løypa, mens de mellomliggende løperne på resultatlista i løypa får en poengsum beregnet av en brøk med vinnertid og løpers tid. Minimum 50 poeng for alle fullførte løp. Nybegynnere og trimere 50 poeng. Alle poengene summeres for alle tellende løp i lagkonkurransen. Løypelegger, kontrollør og løypetegner gis et snitt av poengsummene de har oppnådd i de andre løpene i sesongen som poeng for arrangørjobben. Poengene blir lagt til etter siste individuelle løp.

Stafetten og fellesstart / nybegynnerløype gir 50 poeng i lagkonkurransen for fullførte løp for alle løpere.

Løypeleggere, kontrollører og løypetegnere skal ikke løpe i eget løp. Alle poenger avrundes til heltall.

Eksempel: Ola vinner Blå løype på 43.15; Per løper på 50.30

- Ola får: 100 poeng

- Per får: $100 \text{ poeng} \times 43.25/50.5 = 86 \text{ poeng}$
- Fullførte som bruker 86.30 eller mer får 50 poeng

RESULTATER

* Resultater skrives ut løpskvelden fra BRIKKESYS og henges opp på samlingsplass. Resultater legges så ut på lagets hjemmeside eller sendes laga som link fra BRIKKESYS

* Resultatlistene med poengberegning (og gjerne avisomtale og bilder) sendes Eivind Bakk: eivba@bluezone.no .

PREMIERING

Ansvarlig lag for premieutdelinga sørger hvert år for å regne ut hvem som skal få premie.

Premieansvarlig 2011 er Orkanger. Halvparten av innkommet startkontingent sendes straks etter løpet til Orkanger kto 4270.30.18844.

Lagkampen: Det kjempes om en pokal hvor ett lag må ha 3 års-seire for å få den. Se adm. oppsett. 5 ordinære løp og stafetten teller med i lagkampen 2011 .

Individuelt: *Alle som fullfører min. 3 løp får sammenlagtpremiering. N-løperer få ekstra-premie etter 5 fullførte løp.

*De 3 beste løperne sammenlagt i hver løype får løypepremiering regnet ut etter individuell poengsum i de 4 beste løpene. Ved lik poengsum teller også 5. løp med osv.